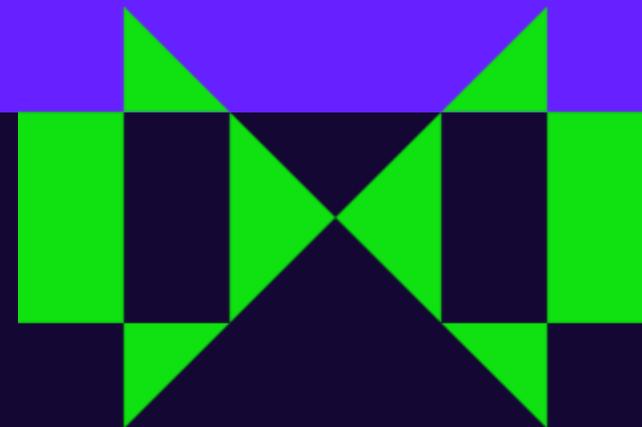


НОВАЯ
ИГРА



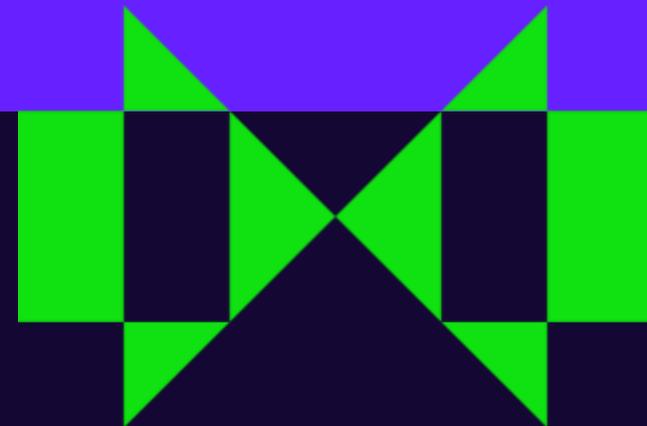
Хранители Земли

Кто, если не ты?!



РОССИЯ -
СТРАНА
ВОЗМОЖНОСТЕЙ

НАЧАНИ
ИГРУ



ПРИВЕТСТВУЕМ!

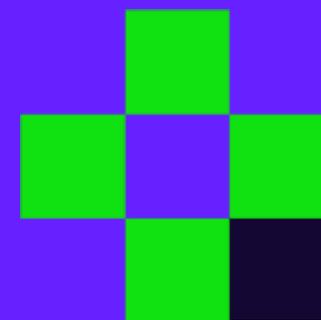
Егор Вика Варя



РОССИЯ –
СТРАНА
ВОЗМОЖНОСТЕЙ

Геймплей

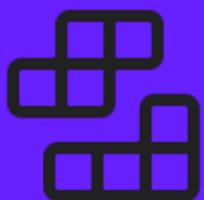
Краткая идея игры



Жанр:



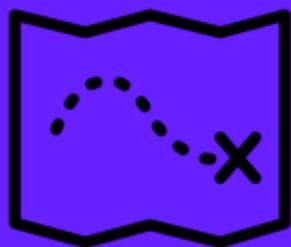
викторина



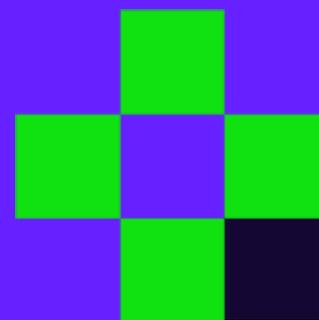
головоломка



поиск предметов



приключение



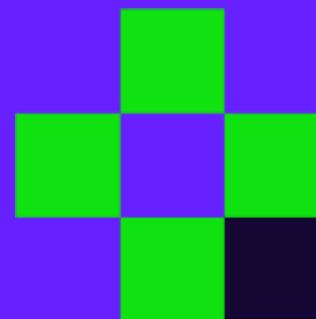
🎮 СЕТТИНГ:



🎮 СОВРЕМЕННЫЙ МИР



🎮 TOY STORY



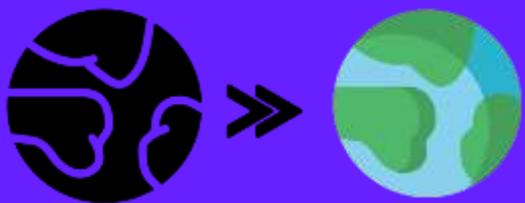
🎮 Цель игры



🎮 путешествуя



🎮 помогать природе

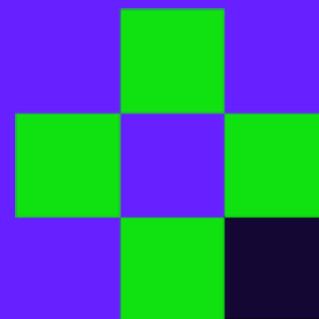


🎮 превратить уровень из
мрачного в красочный



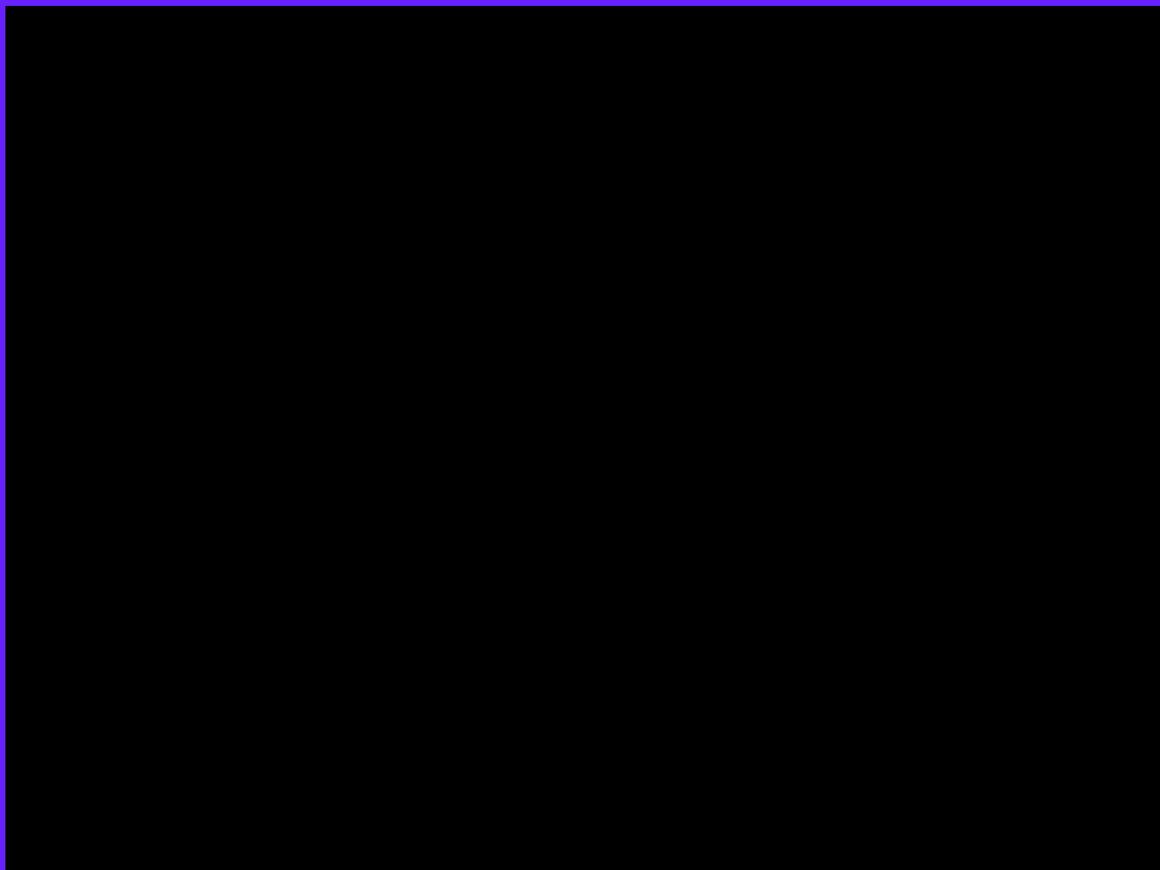
Помоги
моему другу
в Тайге

🎮 переходить на
новый уровень

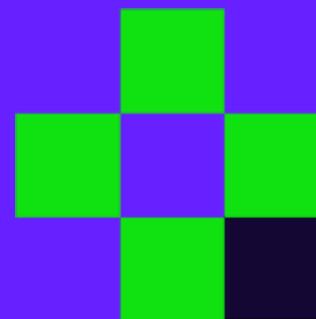


Сюжет

Герой узнает, что обладает способностью понимать животных, является наследником древнего рода Хранители Земли и решает продолжить дело своих предков.



НАШ ПРОТОТИП
РОЛИКА



Референсы геймплейные

ИГРЫ ПРО ЭКОЛОГИЮ

Спасти Планету



ЭкоКликер



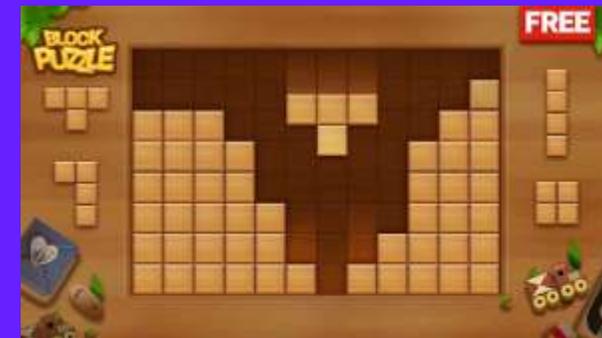
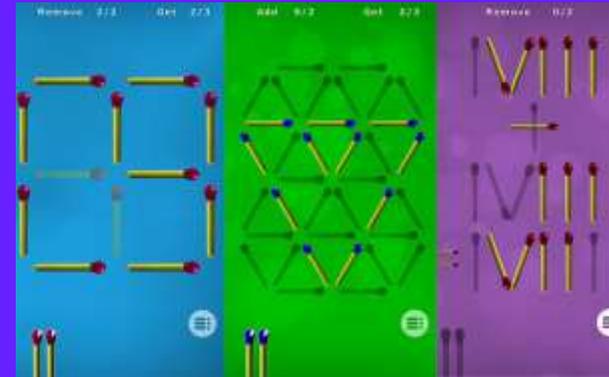
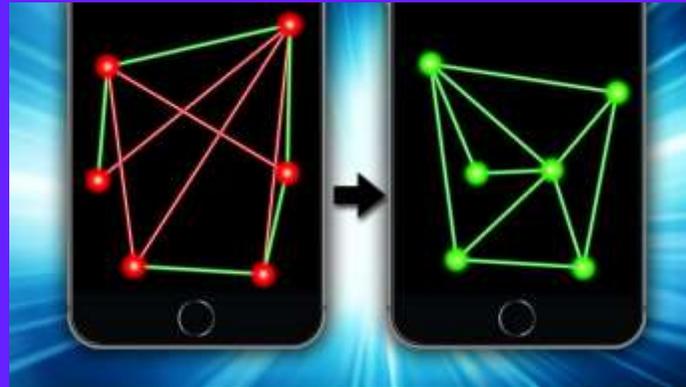
Референсы геймплейные

География Викторина: заставляет думать, запоминать интересные факты.



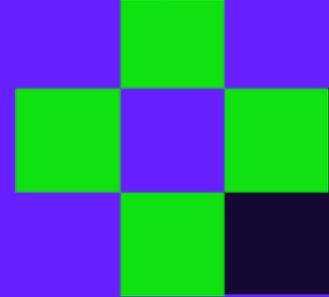
Референсы геймплейные

Головоломки тренируют мозг и расслабляют.

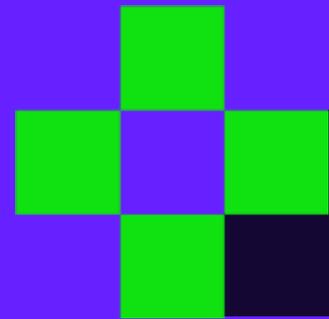
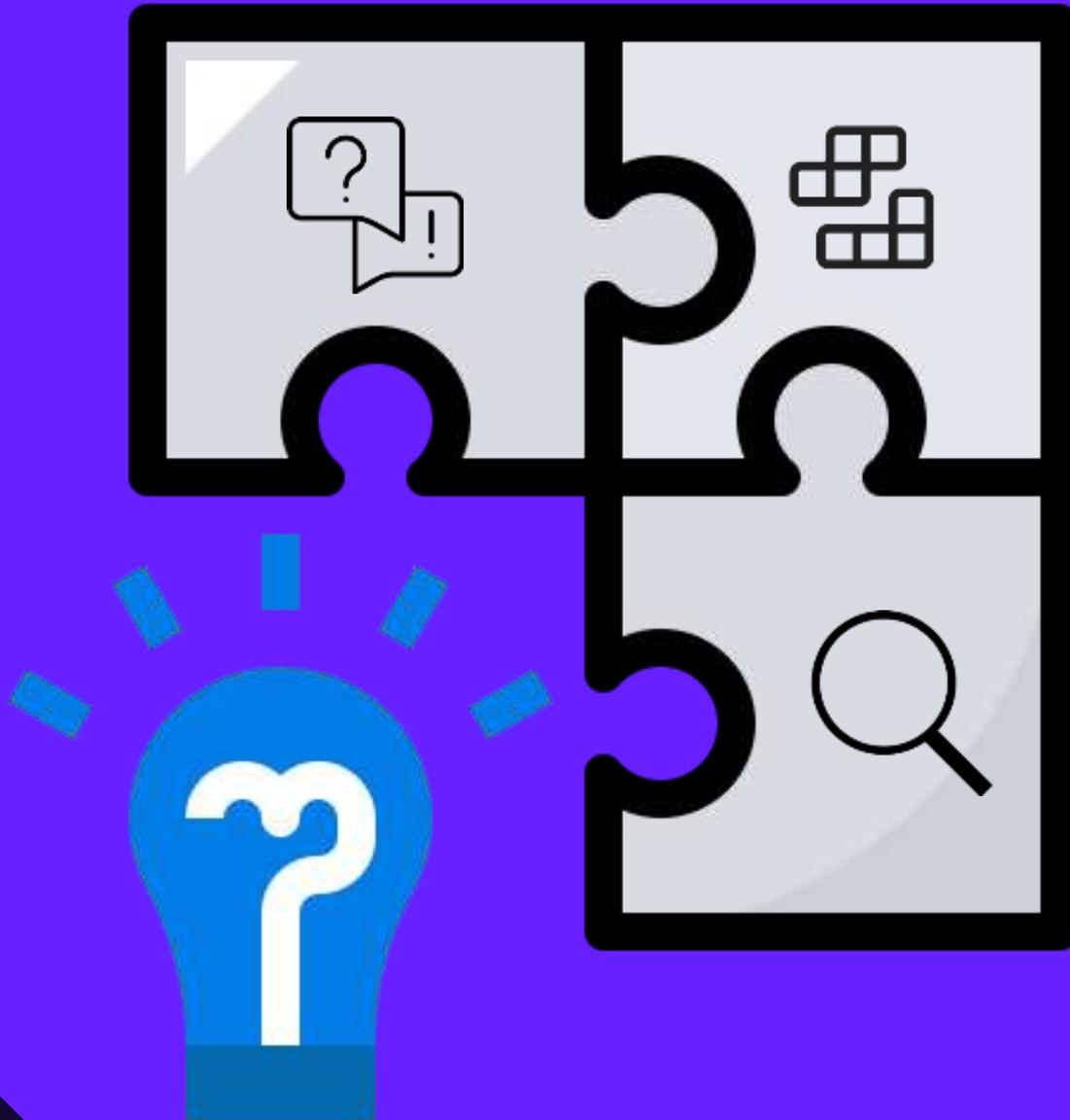


Референсы геймплейные

Сказки на ночь: Развлекает и развивает внимание.



Референсы геймплейные



🎮 Аудитория:



школьники младшей и средней школы, дошкольники. Возможно, старшая школа

🎮 Тип игроков:

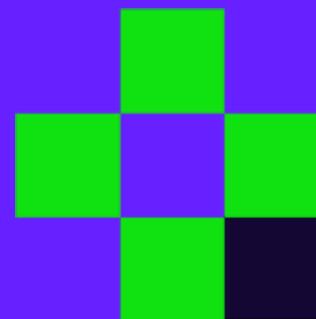


казуальные

🎮 Психотип: исследователи



исследователи



🎮 Платформа:

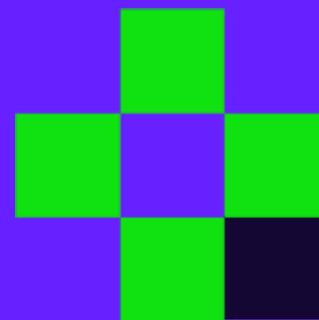


ПК

🎮 Количество игроков : для одного



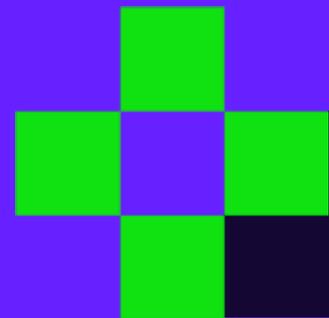
для одного



Визуал

🎮 Вид: 3D

📷 Расположение камеры: с видом от третьего лица с динамичным углом съемки. В основном сбоку, выше героя.



Референс борд

👁 Стиль:

👁 Bugsnax



👁 Сад Лили



👁 Мультсериал
«Команда Флоры»



Нарратив

Описание главного героя

В нашей игре есть выбор главного героя. Сопровождает питомец.

Мальчик –
сильный и
смелый
спортсмен



Девочка
блондинка с
книгой и все
знает



Девочка
брюнетка
веселая и
эмоциональная



Морская
свинка,
всегда
ворчит и
всем
недовольна



Описание мира игры

Реальный современный мир.

Предистория – ролик о том, как игрок узнает, что понимает речь зверей и почему отправляется в зоопарк (первый уровень).

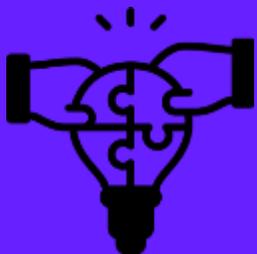


Базовый левел-дизайн



Техническая часть

🎮 Цель прототипа:

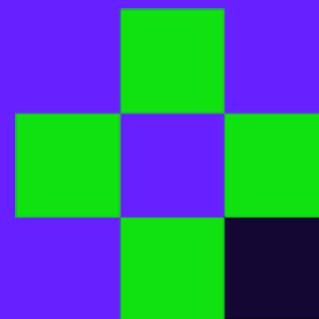


демонстрация объединения разных жанров

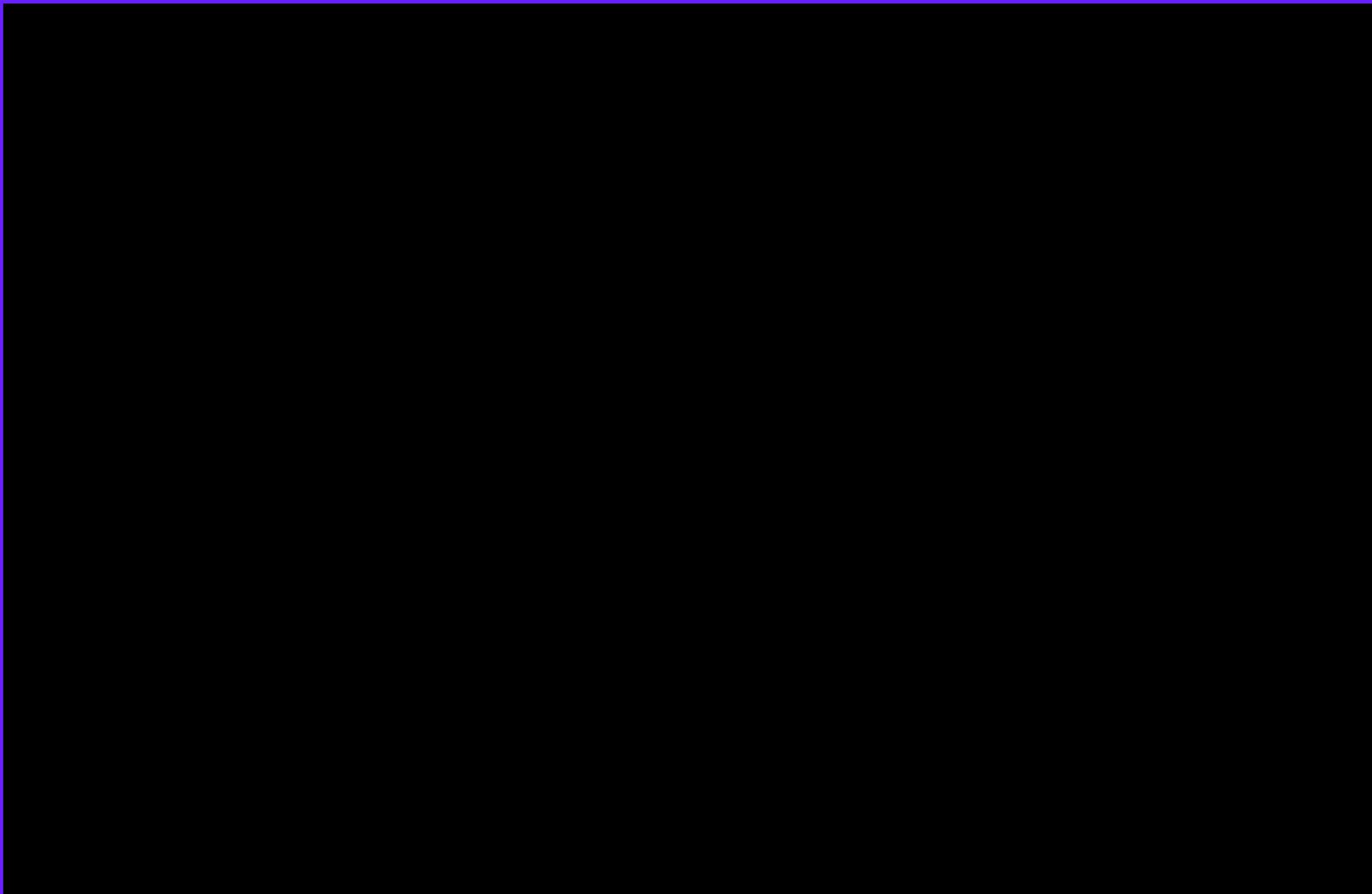
🎮 Выбор инструмента разработки:



Lego- анимация



🎮 Прототип



Издание, развитие, маркетинг проекта

Бюджет:

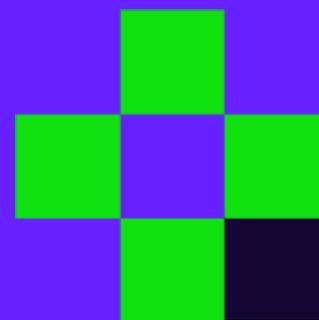
10 000 000 руб



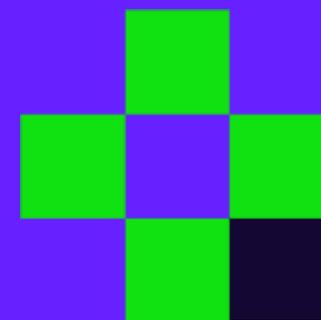
8 000 000 руб



2 000 000 руб



🎮 Монетизация



🎮 Монетизация



до 10 млн руб

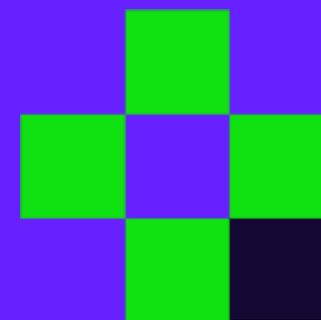
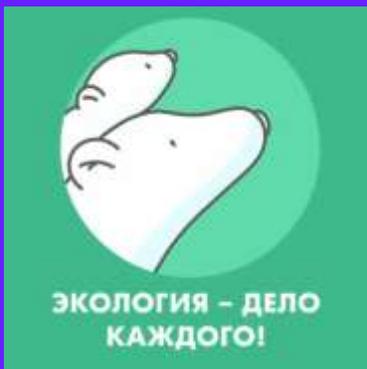


до 2,5 млн руб



до 500 тыс руб

🎮 Планы по развитию и продвижению



А как же молоко?



Не угощайте ежа молоком!
Оно не переваривается и может вызвать расстройство желудка.

А вы
знали?

Переворачиватель ПИНГВИНОВ



Кем друг другу приходится ворон и ворона?

- Ворон и ворона – это не самец и самка одной птицы, а два разных вида, хотя и принадлежат к одному семейству врановых. Ворон живёт один или семьей, а вороны – стаями. Ворон крупнее вороны и имеет чёрное оперение, у вороны перья черно-серые.

